

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru 2014/15							
Plán seminárov							
Dátum	Cv./predn.	Prezentujúci	Téma	Diskusant 1	Diskusant 2		
1	14-Oct	c4	Martoš	Možnosti využitia aspektov v mobilných technológiách	Pavol Pidanič	Scholtz Michael	
2	21-Oct	c5	Pidanič Pavol	Scala a praktické použitie v AOP	Martin Tibenský	Juraj Vincúr	
3	21-Oct	c5	Toma Martin	Utilization of Ruby TracePoint classes from an AOP Perspective	Ivan Košdy	Lukáš Gregorovič	
4	21-Oct	c5	Martin Tibenský	Prínos AOP pre simuláciu umelého života pomocou bunkových automatov v Pythone	Jan Kalmár	Bucko Jaroslav	
5	22-Oct	p5	Jan Kalmár	Jednoduché AOP v Pythone	Juraj Vincúr	Juraj Petrik	
6	28-Oct	c6	Ivan Košdy				
7	28-Oct	c6	Erik Šuta	Meranie výkonnosti java aplikácií pomocou AOP	Skrisa	Martoš	
8	28-Oct	c6	Július Skrisa	Aspekty v metódach učenia sa a agentovo-orientovanom vývoji	Erik Šuta	Martoš	
9	29-Oct	p6	Lukáš Gregorovič	Modelovanie aspektov v 3D UML (sekvenčné diagramy)	Martin Toma	Daráž	Košdy
10	29-Oct	p6	Kepič Tomáš	Trojdimenzionálna orientácia v aspektovo-orientovaných modeloch	Scholtz Michael	Oriskó	
11	29-Oct	p6	Bucko Jaroslav	Implementácia aspektov v Qt		Lukáš Gregorovič	
12	4-Nov	c7	Petrik Juraj	Refactoring AOP	Bucko	Pavol Pidanič	
13	4-Nov	c7	Vincúr Juraj	Automatizované dolovanie aspektov	Kalmár	Martin Tibenský	
14	4-Nov	c7	Scholtz Michael	Podpora AOP v jazyku C#	Erik Šuta	Július Skrisa	
15	11-Nov	c8	Daráž Jakub	Aspekty na platforme CUDA	Kepič	Oriskó	Pribul
16	18-Nov	c9	Oriskó Patrik	Aspektovo-orientované modelovanie založené na ustálených praktikách	Kepič	Daráž	Pribul
17	18-Nov	c9	Pribul	AOP frameworks for Ruby	Martin Toma	Juraj Petrik	