

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru 2016/17								
Plán seminárov								
Dátum	Týždeň	Cv./predn.	Prezentujúci	Téma	Diskusant 1	Diskusant 2		
1	10-10	4	p					
2			p	Lukas Csoka	Vyuzitie AOP na paralizáciu a synchronizáciu procesov v prostredí nezdielanej pamäte s MPI	Tomas Farkas	Pavel Sluka	
3			c					
4			c					
5			c					
6	17-10	5	p					
7			p	Helmut Posch	Aspektovo orientované procesné modelovanie softvéru	Martin Žalondek	Michal Farkas	
8			c	Martin Žalondek	Spôsoby využitia AOP nástrojov zahrnutých v jazyku Python a frameworku Django	Helmut Posch	Čápka Vladimír	
9			c					
10			c	Adrián Huňa	Implementácia aspektovo-orientovaných návrhových vzorov v jazyku Javascript	Jaroslav Erdelyi	Lukáš Hudec	
11	24-10	6	p	Matúš Demko	Dynamická zmena správania sa herných objektov v skriptovacom jazyku vo vývojovom prostredí Unity3D pomocou aspektov	Dušan Hatvani	Gabriel Takács	
13			p	Tomas Farkas	Vyuzitie AOP pri monitorovaní a testovaní toku riadenia programu.	Lukas Csoka	Pavel Sluka	
14			c	Pavel Sluka	Využitie AOP pri vývoji mobilných aplikácií	Lukas Csoka	Tomas Farkas	
15			c	Čápka Vladimír	Využitie AOP pri bezpečnosti webových aplikácií	Helmut Posch	Martin Žalondek	
16			c	Gabriel Takács	Využitie aspektovo-orientovaného programovania v nákupnom procese internetového obchodu v jazyku PHP	Matúš Demko	Miroslav Takács	
17	7-11	7	p	Peter Vrana	Štúdia použiteľnosti AOP rámcov pri implementácii autorizácie v .NET MVC	Lukas Hamacek	Maros Grosaft	
20			p	Lukas Hamacek	AOP LARA	Maros Grosaft	Peter Vrana	
21			c	Tomas Zigo	Vyuzitie AOP nástrojov v Javascripte a mechanizmov samotného jazyka	Peter Vrana	Jakub Vrba	
22			c	Jakub Vrba	Vyuzitie nástrojov AOP v Ruby na profilovanie	Tomas Zigo	Lukas Hamacek	
23			c	Maros Grosaft	Vyuzitie AOP pri logovaní	Jakub Vrba	Tomas Zigo	
24	14-11	8	p	Miroslav Takács	AOP v Androide	Dušan Hatvani	Matúš Demko	
25			p	Dušan Hatvani	AOP v softvérovo-definovaných sieťach	Gabriel Takács	Miroslav Takács	
26			p	Lukáš Hudec	Aspektovo-orientovaná implementácia OO návrhových vzorov v AspectC++	Adrián Huňa	Michal Farkas	
27			p	David Spišák	Vplyv AOP na čitateľnosť a zrozumiteľnosť	Jaroslav Erdelyi	Lukáš Hudec	
28			c	Matej Kováč	Testovanie softvéru pri aspektovo-orientovanom vývoji	Richard Pastorek	Jozef Zaťko	
29			c	Michal Farkas	Použitie AOP pri tvorbe modifikácií	David Spišák	Čápka Vladimír	
30			c	Jaroslav Erdelyi	Symetrickosť a asymetrickosť návrhových vzorov v AOP	David Spišák	Adrián Huňa	
31	21-11	9	p	Jozef Zaťko	Podpora udržateľnosti REST-ových služieb použitím mechanizmov AOP	Matej Kováč	Daniel Valocký	Jakub Vrba
32			p	Daniel Valocký	Generovanie kódu z modelov	Richard Pastorek	Jozef Zaťko	
33			p	Richard Pastorek	Využitie Java anotácií pri AOP	Daniel Valocký	Matej Kováč	Tomáš Žigo