

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru

Ing. Valentino Vranič, PhD., ÚISI FIIT STU

Skúška — 25. január 2008

1. (8 b) Ako sa implementujú prípady použitia na rovnakej úrovni (peer use cases) aspektovo-orientovaným spôsobom?
2. (8 b) Vysvetlite vzor Cuckoo's Egg. Uveďte jeho základný tvar alebo príklad použitia.
3. (7 b) Ako sa dá využiť technika JPDD v súvislosti s prístupom Theme/UML?
4. (7 b) Čo sú asymetrický a symetrický prístup k aspektovo-orientovanému programovaniu a aký je medzi nimi rozdiel ?
5. (5 b) Kedy je vhodné použiť abstraktné aspekty v jazyku AspectJ?
6. (5 b) Kedy je vhodné použiť inštanciáciu aspektu typu **percfow()** v jazyku AspectJ?
7. (5 b) Čo sú bodové prierezy so stavom (stateful pointcuts)?