

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru

Ing. Valentino Vranić, PhD., ÚISI FIIT STU

Semestrálny test – 3. november 2010

1. (5 b) V programe treba zabezpečiť nahradenie objektov triedy X objektmi triedy NX, ktoré vznikajú vo volaniach metódy m() triedy C vrátane všetkých ďalších volaní realizovaných z tejto metódy. Uveďte implementáciu v jazyku AspectJ. Použite vhodný aspektovo-orientovaný návrhový vzor.
2. (5 b) Aká je aspektovo-orientovaná interpretácia vzťahu «extend» medzi prípadmi použitia? Ako súvisia body rozšírenia a body spájania?
3. (5 b) Ako súvisia témy v zmysle prístupu Theme/Doc a prípady použitia? Aké sú hlavné rozdiely medzi nimi?