

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru 2016/17

doc. Ing. Valentino Vranić, PhD., ÚISI FIIT STU

Skúška – 13. január 2017

Na ozrejmienie odpovedí podľa vlastného uváženia použite vhodné príklady vyjadrené opisne alebo v príslušnej notácii.

- 1. (10 b)** Charakterizujte aspektovo-orientované črty jedného programovacieho jazyka alebo rámca okrem jazyka AspectJ. Zhodnoťte aj to, či majú symetrickú alebo asymetrickú povahu a aká je uplatniteľnosť autochtónnych aspektovo-orientovaných vzorov v danom jazyku alebo rámci.
- 2. (10 b)** Aké možnosti vyjadrenia aspektovo-orientovanej dekompozície poskytujú (alebo sa k ním približujú) prístupy k modelovaniu softvéru, ktoré nie sú explicitne označované ako aspektovo-orientované? Vyjadrite sa prierezovo o viacerých prístupoch alebo detailnejšie o jednom prístupe.
- 3. (10 b)** V čom spočíva aspektovo-orientovaná reimplementácia objektovo-orientovaných návrhových vzorov? Vysvetlite na príklade.