

Aspektovo-orientovaný vývoj softvéru 2017/18

doc. Ing. Valentino Vranić, PhD., ÚISI FIIT STU

Skúška – 15. január 2018

Na ozrejmienie odpovedí podľa vlastného uváženia použite vhodné príklady vyjadrené opisne alebo v príslušnej notácii.

- 1. (10 b)** Charakterizujte aspektovo-orientované črty jedného programovacieho jazyka alebo rámca okrem jazyka AspectJ. Vysvetlite, či majú symetrickú alebo asymetrickú povahu. Vysvetlite, ako by sa v danom jazyku alebo rámci približne dal alebo nedal (čo tomu bráni?) uplatniť jeden z autochtónnych aspektovo-orientovaných vzorov, ktoré poznáte.
- 2. (10 b)** Charakterizujte jeden z prístupov k modelovaniu softvéru v zmysle jeho použitia v aspektovo-orientovanom vývoji softvéru. Prístup nemusí byť bezprostredne považovaný za aspektovo-orientovaný.
- 3. (10 b)** Aké možnosti priemyselnej aplikácie aspektovo-orientovaného vývoja softvéru vidíte? Môžete sa vyjadriť prierezovo a/alebo v zmysle vybraného prístupu.